VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



BOLETÍN N.º 2

04-06 DICIEMBRE 2026

CLUB DE AVENTURERROS

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



INFORMACIÓN IMPORTANTE

PAGO ÚLTIMA CUOTA E INSCRIPCIONES

FECHA LÍMITE: 10 DE NOVIEMBRE

$20.000

- Aspirantes a Aventureros (4–5 años)
- Aventureros (6–9 años)
- Consejeros
- Líderes de Aventureros
- Apoderados investidos

$15.000

- Cocineros
- Staff
- Conquistadores
- Apoderados acompañantes

RECUERDA

1. Deben estar inscritos en **SGC** todos los participantes en edad de Aventureros, líderes, apoderados investidos e hijos de líderes.

2. Los **menores de 3 años no pagan** y no reciben artículos del Aventurí.

   Si desean que el menor reciba **parches y polera**, deben cancelar el **valor total del Aventurí**.
   Si desean **solo la polera**, deben cancelar **$5.000** por ella.

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



INFORMACIÓN IMPORTANTE

UNIFORME



VIERNES DE TARDE

Programa de inicio

Uniforme de gala solo para líderes de Aventureros, directiva del club y consejeros.



SÁBADO DE MAÑANA

Uniforme de gala para todos los Aventureros y líderes.



SÁBADO DE TARDE

Uniforme de actividades (polera del club) o, en su defecto, ropa cómoda.



DOMINGO

Ropa libre, adecuada para ensuciarse y participar del Súper Familia.

ALIMENTACIÓN



Las comidas preparadas en las cocinas de los clubes deben estar conforme a los principios de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.



VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



INFORMACIÓN IMPORTANTE

ESPACIOS NECESARIOS

- Cocina.
- Comedor.
- Área de campamento ordenada y segura.



Cada club debe contar con los elementos necesarios para preparar y servir los alimentos.

EQUIPAMIENTO OBLIGATORIO

- Cocinilla o fogón.
- Cilindro de gas.
- Útiles y utensilios de cocina.
- Comedor.
- Contenedor para agua.
- Contenedores para alimentos.
- Menú visible y a la vista todos los días.
- Extintor u otros elementos de seguridad correspondientes.
- Basurero.



IMPORTANTE La cocina debe mantenerse limpia, ordenada y segura durante todo el campamento.

SEGURIDAD Y BOTIQUÍN

- Cada club debe disponer de un botiquín completo para primeros auxilios, ubicado en un lugar conocido por los responsables del club.
- Se recomienda revisar el contenido del botiquín antes de salir al campamento.



Las fichas médicas de cada integrante deben **estar actualizadas en el SGC.**

CLUB DE AVENTURIEROS

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



BASES PARA INSPECCIÓN DE CAMPAMENTO

CAMPAMENTO DE JOSÍAS



1. COCINA POR CLUB

Debe estar identificada y contar con:

- Menú a la vista.
- Basurero.
- Extintor.
- Alimentos guardados en contenedores plásticos.
- Cocineras con delantal y cofia.



2. PERÍMETRO DEL CLUB

Debe estar delimitado con cuerda y contar con una sola entrada.



3. BANDERAS

- Bandera de Aventureros.
- Bandera chilena.
- Bandera o estandarte del club, solo si dispone de uno.



4. LIENZO DEL CLUB

Debe incluir el nombre y el logo del club.



5. ORDEN DEL CAMPAMENTO

Se evaluará que el campamento esté ordenado y limpio, incluyendo:

- Carpas ordenadas.
- Espacios donde se comparte como club.

PUNTO EXTRA: CREATIVIDAD.

> «Porque él hizo lo recto ante los ojos de Jehová».
> 2 Reyes 22:2

CLUB DE AVENTUREROS



BASES DE INSPECCIÓN DE CAMPAMENTO



6. NO USO DE PORTALES

Con el propósito de resguardar la seguridad de nuestros Aventureros, mantener un campamento acorde con la filosofía del Ministerio de Aventureros y **optimizar el espacio disponible para la instalación de los clubes**, se informa que **no se permitirá la construcción ni instalación de portales de madera, estructuras de pionerismo o portadas elevadas** en las áreas de campamento.

Esta disposición responde principalmente a las **limitaciones de espacio del recinto**, buscando garantizar una distribución adecuada de los clubes, facilitar la circulación y brindar mayor seguridad a todos los participantes.

Se permitirá la identificación de cada club mediante letreros, lienzos y decoraciones sencillas que no ocupen espacio adicional ni obstaculicen el tránsito.

Agradecemos la comprensión y colaboración de cada directiva para hacer de nuestro **VI Aventurí ACSCh «Josías, el legado del Rey»** una experiencia segura, organizada y bendecida para todas las familias.

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



BASES DEL CONCURSO

BASES DE LA HISTORIA DEL CLUB

Especialidad Álbum de Fotos AM008

1. **FORMATO DEL ÁLBUM**
   Tamaño carta.
2. **MATERIALES Y CONFECCIÓN**
   Materiales de confección: libres.
   SE EVALUARÁ LA CREATIVIDAD y una estructura firme, limpia y duradera.
3. **CUMPLIMIENTO DE LA ESPECIALIDAD AM008**
   Debe observarse de forma íntegra el cumplimiento de los requisitos de la especialidad dentro del álbum.
4. **INTRODUCCIÓN**
   Debe ser clara, motivadora y tener buena redacción sobre la historia del club.
5. **CONTENIDO HISTÓRICO**
   Desde los inicios del club hasta la actualidad.
6. **FOTOGRAFÍAS**
   Todas las fotografías deben incluir una reseña detallada y la fecha exacta.
7. **HITOS IMPORTANTES**
   Incluir los principales hitos del club.
8. **EXTENSIÓN**
   Mínimo 6 hojas, máximo 12 hojas (tamaño carta), incluyendo portada.

CLUB DE AVENTUREROS

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



INFORMACIÓN SOBRE SEGUROS

¿QUIÉNES DEBEN CONTAR CON CAMPERS?

Deben contar con **seguro Campers**:

- Niños menores de 6 años.
- Niños mayores de 9 años.
- Líderes inscritos en el Sistema de Gestión de Clubes (SGC) en **Conquistadores**.
- Apoderados que no estén inscritos en el Sistema de Gestión de Clubes (SGC).

COBERTURA DE AMBOS SEGUROS

Tanto el **seguro Campers** como el **seguro anual del SGC** solo cubren **accidentes** ocurridos:

- Durante las actividades del evento.
- En el traslado al evento, tanto de **ida como de vuelta**.

MUY IMPORTANTE

NO CUBRE ENFERMEDADES que se presenten durante el evento, ni enfermedades preexistentes.

Recuerda: los seguros operan mediante reembolso.

04 - 06 DICIEMBRE 2026

VI Aventurí ACSCh | Josías, el legado del Rey

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



USO DE SILLAS EN EL AVENTURÍ

SILLAS PARA LOS PROGRAMAS

En el sector del escenario se dispondrá de **sillas para todos los participantes**, para que puedan disfrutar de los programas.

Estas sillas permanecerán fijas y serán de **USO EXCLUSIVO PARA LOS PROGRAMAS.**
NO SE MOVERÁN A OTROS LUGARES.

SILLAS PARA EL CAMPAMENTO

Cada club debe llevar las **sillas necesarias para su zona de campamento y comedor**.

Agradecemos la colaboración de todos para mantener el orden y disfrutar juntos de cada programa.

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



DÍA 1

DIOS USA A LOS NIÑOS



15:00 Llegada e inscripción en secretaría.



18:30 Cena por clubes.



20:00

PROGRAMA DE APERTURA

- Bienvenida.
- Ideales.
- Canto lema.
- Oración inicial.
- Ceremonia de apertura.
- Presentación del canto inédito — Zona de Los Ángeles.
- Investidura de líderes.
- Tema central: «Josías, el legado del Rey».
- Mensaje: «Dios me usa, aunque soy pequeño».
- Canto lema.
- Oración final.
- Reunión de directores.



23:00 Descanso y silencio.

CLUB DE AVENTUREROS

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



DÍA 2

LA PALABRA TRANSFORMA

PROGRAMA DE LA MAÑANA

08:00 — Levantada.

09:00 — Desayuno y devocional.

10:00 — **CULTO**

- Saludos y bienvenida.
- Canto lema.
- Oración.
- Presentación del canto inédito — Zona Cordillera.
- Escuela Sabática por clubes intercambiados.

11:00 — Descanso y colación.

11:15 — Dinámica «El Tesoro del Rey».

11:45 — **CULTO Y BAUTISMOS**

- Presentación del canto inédito — Zona Gran Concepción.
- Ofrenda.
- Tema central: «Josías, el legado del Rey».
- Mensaje: «La Biblia es un tesoro».
- Canto lema.
- Oración.

13:00 — Almuerzo.

14:45 — Helados.

CLUB DE AVENTUREROS

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



DÍA 2

LA PALABRA TRANSFORMA

PROGRAMA DE LA TARDE Y NOCHE



15:00 Especialidades y carrusel de actividades.



20:00

PROGRAMA DE NOCHE

- Saludos y bienvenida.
- Canto lema.
- Oración.
- Presentación del canto inédito — Zona de Arauco.
- Tema central: «Josías, el legado del Rey».
- Mensaje: «Obedezco a Dios y no hago lo incorrecto».
- Canto lema.
- Oración final.
- Reunión de directores.



21:00 Feria de juegos.



23:00 Descanso y silencio.

CLUB DE AVENTUREROS

VI AVENTURI ACSCh

JOSÍAS

EL LEGADO DEL REY



DÍA 3

UN LEGADO QUE TRANSFORMA

08:00 Levantada.

09:00 Desayuno y devocional.

10:00 **CULTO**

- Saludos y bienvenida.
- Canto lema.
- Oración.
- Presentación del canto inédito — Zona del Valle del Itata.
- Tema central: «Josías, el legado del Rey».
- Mensaje: «Yo puedo influir en otros».

11:30 **CLAUSURA**

- Agradecimientos.
- Reconocimientos:
  - Libro del Año: ganadores del campo y las zonas.
  - Campamento Josías: mejor campamento del evento.
  - Historia de mi Club.
  - Canto inédito: participación de todas las zonas.
  - Aventureros que pasarán a Conquistadores en 2027.

12:00 Súper Familia.

CLUB DE AVENTUREROS